
Virtual Book Viewer

操作ガイド（βテスト用）



<基本操作>

①ページをめくる

カーソルを本から大きく外す
->トリガーボタンを押す

（ガイドの続きを読むために、カーソルを本から大きく外して、トリガーボタンを押してください!）

②ページを逆にめくる

カーソルを本から大きく外す

->コントローラのタッチパネルをクリックする

③コンテンツ選択ウィンドウの表示/非表示

コントローラのバックボタンを押す（いつでも）

->コンテンツ選択ウィンドウの表示/非表示が切り替わる

④コンテンツの選択

見たいコンテンツにカーソルを合わせる

->コントローラのトリガーボタンを押す

⑤本の移動

カーソルを本に合わせる

->トリガーボタンを押し続け、コントローラを動かす

⑥本の回転

⑤の状態、コントローラをドアノブを回すように動かす

⑦本の向き自動調整

カーソルを本に合わせる

->タッチパネルをクリック

⑧本のリセット（位置と大きさ）

カーソルを本から大きく外す

->トリガーボタンとタッチパネルを押し続ける(1秒)

⑨本の拡大/縮小

カーソルを本に合わせる

->タッチパネルを上/下にスワイプ

⑩本の平行移動

カーソルを本に合わせる

->トリガーボタンとタッチパネルを両方同時に押す

->そのままコントローラを動かす

⑪1ページだけ進める/戻す、他

「<1」にカーソルを合わせる

->トリガーボタンを押す

->「1>」「<10」「10>」「最初へ」「最後へ」も同様

⑫背景色を変える

左上の小さな枠にカーソルを合わせる

->トリガーボタンを押す

->好きな色を選ぶ（6色から）

⑬ページのめくり方向を変える

「←」マークにカーソルを合わせる

->トリガーボタンを押す

⑭好きなページにジャンプ

本の下のスライダーのノブにカーソルを合わせる

->トリガーボタンを押し続け、コントローラを動かす

->トリガーボタンを離す

⑮表示モードを変える

本のマークにカーソルを合わせる

->トリガーボタンを押す

->好きなモードを選ぶ（以下、3つから）

「本」モード

：画像は2枚表示。ページアニメーションあり。

「1」モード

：画像は1枚表示。ページアニメーションなし。

「2」モード

：画像は2枚表示。ページアニメーションなし。

<サンプルを見る>

- コンテンツ選択ウィンドウを表示（バックボタン）
- >「サンプル」タブにカーソルを合わせる
- >トリガーボタンを押す

<自分が準備したコンテンツを見る>

- コンテンツ選択ウィンドウを表示（バックボタン）
 - >「ユーザーフォルダ」タブにカーソルを合わせる
 - >トリガーボタンを押す
 - >コンテンツの追加方法は、p.6以降を参照
-

<ユーザーコンテンツの追加>

以下の操作を行うことで、あなたが既にお持ちの画像や電子書籍を、Virtual Book Viewerの中で見る事が可能になります。

■■■ Windowsパソコンをお使いの場合 ■■■

- ・ Oculus Go を、USBでパソコンにつなぐ
- ・ 初めて接続した場合は、Oculus Go ヘッドセットの画面に接続許可を促すダイアログが表示されるので、接続を許可する
- ・ パソコンの画面上でエクスプローラを開き、以下のフォルダーに移動する

<PC/VR-Headset/内部共有ストレージ
/Android/data/com.gunsturn.vbviewer
/files/Books>

- ・ この中に、見たい画像ファイルをコピー&ペーストすることで、Virtual Book Viewerの次回起動時に「ユーザーフォルダ」内に表示されるようになります。必ず事前にp.8<留意事項>に目を通してください（ファイルの対応形式などに制限があります）

■■■ Macintosh(Mac)をお使いの場合 ■■■

- ・ 以下URLより、Android File Transfer をダウンロードし、インストールをする

<https://www.android.com/filetransfer/>

- ・ Oculus Go を、USBでMacにつなぐ
- ・ 初めて接続した場合は、Oculus Go ヘッドセットの画面に接続許可を促すダイアログが表示されるので、接続を許可する
- ・ Android File Transfer が起動する
- ・ Android File Transferの画面上で、以下のフォルダーに移動する

<Android/data/com.gunsturn.vbviewer
/files/Books>

- ・ この中に、見たい画像ファイルをコピー&ペーストすることで、Virtual Book Viewerの次回起動時に「ユーザーフォルダ」内に表示されるようになります。必ず事前にp.8<留意事項>に目を通してください（ファイルの対応形式などに制限があります）

<留意事項>

Virtual Book Viewer が現在対応しているファイル形式は、以下のとおりです。

- ・ 「pdf」 ファイル
- ・ 「png」 「bmp」 「jpg」 「jpeg」 「gif」
「tif」 「tiff」

上記いずれかの拡張子が設定された画像ファイル

- ・ 「zip」 「7z」 「lzma」 形式のアーカイブファイル
アーカイブの中身は、上記対応形式のファイルのみとして
ください。

- ・ 「Books」 フォルダの直下に画像ファイルが直接置かれた
場合は認識できません。

->必ずなにかフォルダを作成し、その中に画像ファイルを
配置するようにしてください。

->アーカイブファイルやpdfファイルの場合は、直下に置
かれたものでも認識いたします。

- ・ アーカイブファイルの中が、複雑なフォルダ構造をしてい
ると、正しい順番で画像を表示できない場合があります。で
きるだけ、アーカイブファイルの中にフォルダを作らず、直
接画像ファイルを置くようにしてください。

<最後に>

Virtual Book Viewer の使い方は、以上で全てです。
製品版では、どこかに有料部分を作りたいと思っ
ていますが、ベータ版ではとくに制限なくすべての機能をお試しいただけます。

皆様からのご支援、およびご意見をもとに、このアプリをより良いものにしていきたいと思います。

もしアプリの機能などに対して、アドバイスいただける場合は、以下のURLまより作者にコンタクトを取れますので、ぜひコメントなどいただけると幸いです。（アプリをご使用いただいた感想などでもOKです）

ガンズターンアプリ研究所 公式サイト

<http://www.gunsturn.com/>

公式Twitter

@gunsturn_tw

皆様のVR生活が、より充実することを願っています！

Thank you & Enjoy your VR life!